

Kastelexpeditie

Opdrachten in en rondom het Kasteel van Boxmeer

In groepjes verkennen jonge kinderen het Kasteel, liefst onder begeleiding van oudere kinderen of volwassenen (ouders). Maak van tevoren afspraken met Kasteelmuseum Julie Postel (over korte bezoeken per groepje o.l.v. gidsen) en Historische Vereniging Nepomuk (over het Gemeentemuseum en de Nepomukkapel).

Bij een centrale opdrachtenpost haalt elk groepje steeds een opdrachtkaart, er zijn er 12. De opdrachten op deze kaarten moeten uitgevoerd worden op diverse plekken in en rondom het Kasteel, dat staat steeds aangegeven op de kaart.

Het groepje voert de opdracht uit en gaat vervolgens terug naar de post, levert de oude opdrachtkaart in en krijgt dan een nieuwe. De opdrachten kunnen door elkaar gemaakt worden. (Alleen bij kaart 1 hoort een opdrachtenblad. Bij kaart 3 een envelop met plaatjes.)

Als je minder groepjes maakt dan er kaarten zijn, dan zijn er op de post altijd wel kaarten te verdelen (max. 8 groepjes bij 12 kaarten).

Bereid de kinderen op school goed voor op de Kastelexpeditie, bijv. aan de hand van de PowerPoint presentatie. De expeditie wordt dan een feest der herkenning, het zegt de kinderen dan meer.

Ook kun je van tevoren het liedje "Kleine Jan wil dansen" en de bijbehorende Ridderdans aanleren: <https://www.youtube.com/watch?v=P9aX4N9PYlw> (en Kleine Jan is dan natuurlijk Jan Boc!).

Veel plezier met speuren naar sporen uit ons verleden!

Katinka van Kempen,
basisschool De Peppels Boxmeer,
februari 2018.

1.



Neem het opdrachtenblad mee!

Loop naar de Nepomuk kapel.

Maak daar de opdrachten.

Opdrachtenblad bij opdracht 1.

Zoek uit in welk jaar de kapel gebouwd is.

In het jaar

Loop de kapel in. Wat deden de mensen van het Kasteel vroeger in deze kapel denk je?

.....

Zoek dit raam in de kapel.



Wat stelt het voor?

.....

.....

Wat vinden jullie het mooiste in deze kapel?

.....

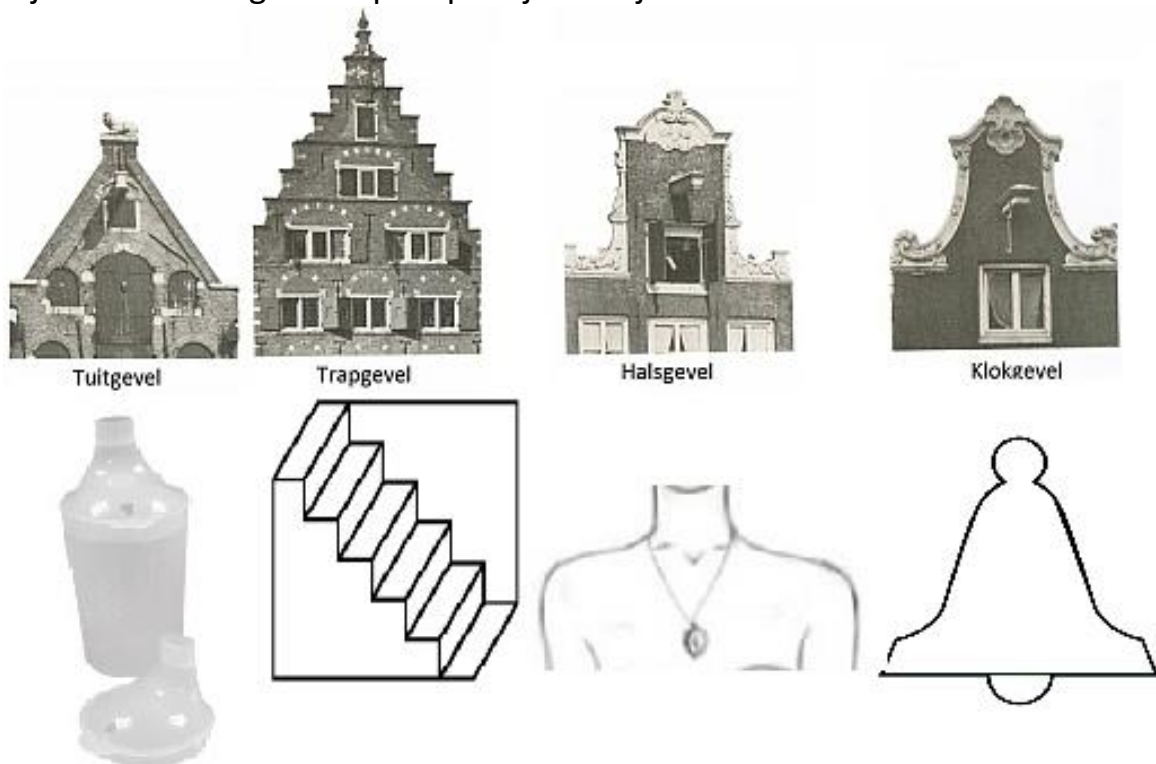
.....

2.



Loop naar het hek vooraan bij de oprijlaan van het Kasteel. Daar staat een huis (poorterswoning). Het hoorde vroeger bij het Kasteel, hier woonde de portier. Hij opende de poorten van het Kasteel.

Kijk naar deze 4 gevels op de plaatjes. Zie je waarom ze zo heten?



Welke soort gevel hoort bij dit huis?

Ga naar de opdrachtenpost en vertel het antwoord.

3.

Neem de 3 afbeeldingen mee!

Loop naar het Kasteel. Ga er recht voor staan.



Vroeger was het Kasteel veel groter.

Leg de 3 afbeeldingen op de juiste manier tegen elkaar aan.

Je ziet dan hoe het Kasteel er vroeger uitzag.

Welk stuk is er nu dus nog van over? Wijs aan.

De andere 2 stukken zijn kapot gegaan en gesloopt.

Ga voor controle naar de opdrachtenpost.

Kastelexpeditie

Knip van tevoren deze afbeelding in 3 stukken en stop ze in een envelop.

Ter plekke moeten de 3 stukken op de juiste manier tegen elkaar aan gelegd worden.



Jenaplan basisschool "De Peppels"

4.



Bovenop het dak van het Kasteel zie je een windroos staan. Je kunt daaraan zien van welke kant de wind komt. De pijl draait dan mee.

N = noorden

O = oosten

Z = zuiden

W = westen

Vraag 1:

Van welke kant komt de wind vandaag? Kijk waar de pijl vandaan komt.

Vraag 2:

Kijk nu naar het torentje. Welk dier staat er bovenop?

Ga naar de opdrachtenpost en vertel de antwoorden.

5.



Ga speuren!

Zoek dit bordje, het staat een eindje van het kasteel af. Je ziet het onderste stuk. Wat staat erboven?

Loop nu naar deze kant van de brug (zoals op dit plaatje).



Je ziet dat het Kasteel hoger ligt dan de weilanden. Het ligt op een soort heuvel. Waarom zou dat zijn?

Ga naar de opdrachtenpost en vertel de antwoorden.

6.

Volg de bordjes naar **P** De Ark. Het is een eindje lopen.
Je moet op dit pad blijven. (dus **NIET** naar beneden de trapjes af
naar het water!!!)

Loop hier onderdoor:



Ga speuren!

Zoek deze dierenwei met dierenhuisje. Welke dieren zitten hier?



Ga naar de opdrachtenpost en vertel het antwoord.

7.

Ga naar het Kasteelmuseum (dus **niet** naar het Gemeentemuseum!!).



Je mag kijken binnen in het Kasteel. Een meneer laat jullie de *Ridderzaal* zien. Gedraag je netjes!

Ga naar de opdrachtenpost voor een nieuwe opdracht.

8.



Ga speuren!

Ga op zoek naar dit beeld in de tuin achter de gebouwen. Het staat ergens verstopt tussen de struiken.

Je loopt dan langs het kerkhof met de graven van de zusters. Je mag hier **NIET** naar toe gaan, je moet hier voorbij gaan!!



Vragen :

Er staat nóg een beeld. Wat heeft die in zijn hand?

En wie zouden deze 2 beelden zijn?

Ga naar de opdrachtenpost en vertel de antwoorden.

9.

Vroeger moesten de mensen van het Kasteel zelf zorgen voor hun eten. Ze hielden bijvoorbeeld kippen. Ze aten de eieren op en soms de kippen zelf ook.



Ga speuren!

De mensen die nu hier wonen kopen hun eten gewoon in de winkel. Ze hebben voor de lol een paar kippen in een hok. Hoeveel kippen tel je in het hok? Zoek de kippenren!

Ga naar de opdrachtenpost en vertel het antwoord.

10.



Op het plaatje zie je links ridder Jan Boc van Meer, hij woonde hier vroeger. Hij hield veel van dansen, ook toen hij nog klein was. Zoek een leuk plekje uit. Zoek op je mobiel of tablet de volgende link: <https://www.youtube.com/watch?v=P9aX4N9PYlw>

Doe samen de Ridderdans van kleine Jan!



Ga terug naar de opdrachtenpost voor een nieuwe opdracht.

11.



Ga speuren!

Bij een kasteel hoort ook een kasteeltuin.

Tegenover de ingang van het Kasteel vind je ergens dit tuinpad. Loop dit pad in. Volg het pad.

Hoeveel van deze spitse boompjes zie je langs het pad staan?



Ga naar de opdrachtenpost en vertel het antwoord.

12.

Ga naar het Gemeentemuseum (dus **niet** naar het Kasteelmuseum!!).



Je vindt hier allerlei voorwerpen van vroeger die in Boxmeer in de grond gevonden zijn. Kijk maar eens rond!

Ga naar de opdrachtenpost voor een nieuwe opdracht.